

Öffentliche Bekanntmachung

Hiermit lade ich zu einer öffentlichen Sitzung des Ausschusses für Schule, Jugend, Kultur und Sport Gelbensande am Montag, den 26.04.2021 um 19:00 Uhr in den Heidetreff unter Einhaltung der infektionsrechtlich getroffenen Bestimmungen, insbesondere der Hygieneregeln und des Abstandsgebotes ein.

Falls die Abstandsregeln nach den geltenden

Corona-Vorschriften nicht eingehalten werden, könnte es sein, dass nicht alle Einwohnerinnen und Einwohner an der Sitzung teilnehmen dürfen.

Gemäß § 7 der Verordnung der Landesregierung zur Corona-Lockerungs-LVO und zur Änderung der Quarantäneverordnung MV vom 07. Juli 2020 werden die anwesenden Personen in einer Anwesenheitsliste mit Vor- und Familiennamen sowie vollständiger Anschrift und Telefonnummer erfasst.

Die Anwesenheitsliste wird gemäß vorgenannter Verordnung für die Dauer von vier Wochen nach Ende der Sitzung aufbewahrt und ist der zuständigen Gesundheitsbehörde im Sinne des § 2 Absatz 1 Infektionsschutzgesetz Mecklenburg-Vorpommern auf Verlangen vollständig herauszugeben.

Tagesordnung:

Öffentlicher Teil

- 1** Eröffnung der Sitzung des Ausschusses für Schule, Jugend, Kultur und Sport, Feststellen der Ordnungsmäßigkeit der Einladung, der Anwesenheit und der Beschlussfähigkeit
- 2** Änderungsanträge zur Tagesordnung
- 3** Einwohnerfragestunde
- 4** Bestätigung der Sitzungsniederschrift
- 5** Protokollkontrolle und Bekanntgabe der Empfehlungen aus dem nicht öffentlichen Teil der vorherigen Sitzung
- 6** Beratung über die weitere Gestaltung des Kriegerdenkmales 1. Weltkrieg und der Erinnerungsstelle der Opfer des 2. Weltkrieges
- 7** Diskussion zur Gestaltung Soldatenfriedhof am Jagdschloss Gelbensande
- 8** Beratung über die Beleuchtung der Zuwegung zur Kapelle auf dem Friedhof
- 9** Diskussion zur Gestaltung "Auf der Bleiche"
- 10** Beschluss der Gemeinde Gelbensande über die Veränderung der Verfahrensweise zur Zahlung des Kinderbegrüßungsgeldes
- 11** Sonstige Informationen
- 12** Schließen der Sitzung

gez. Maik Siewert
Ausschussvorsitzender